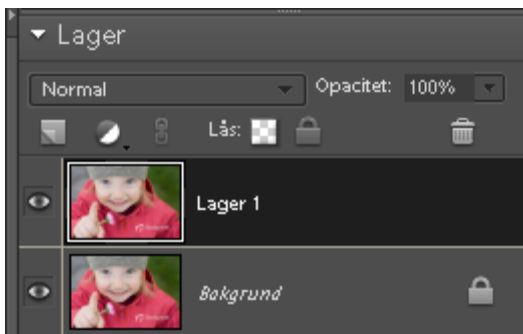


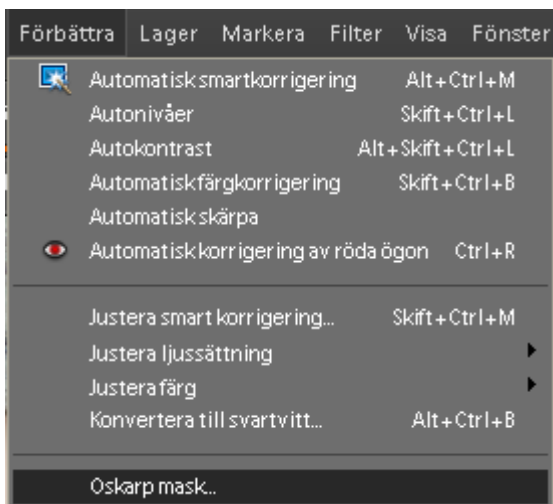
Glittrande ögon

Börja med att öppna den bild som du vill redigera. Tanken med denna övning är att vi ska få flickans ögon att glittra mer. Det gör vi genom att förändra ett lager som vi sedan låter lysa igenom till originalbilden.

Först måste du duplicera bildlagret så att vi får två lager med samma bild. Klicka på *Ctrl + J*.



Som du ser blir det två lager med samma bild. Den översta ska vara markerad (lager 1). Klicka på menyn *Förbättra > oskarp mask*.



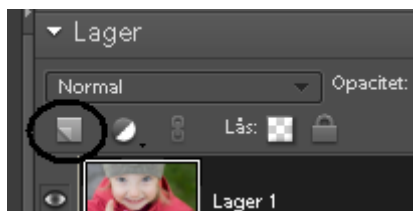
I nästa fönster kan du välja att ställa in lite olika men i detta exempel jobbar vi med värdena: Mängd 175, Radie 1,5 och Tröskelvärde 3.



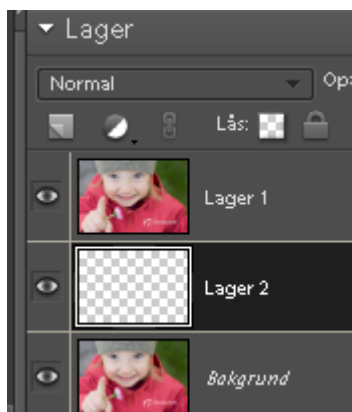
När du är klar klickar du på OK.

För att öka på mängden skärpa kan du klicka på *Ctrl + F* för att dubblera skärpan. För varje gång du klickar på *Ctrl + F* sker en fördubbling.

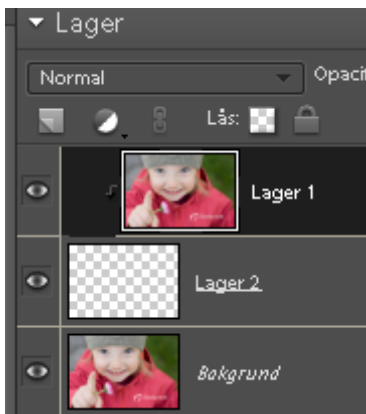
Nu ska vi infoga ett nytt lager emellan de två tidigare. Håll in *Ctrl* och klicka på knappen för nytt lager.



Om du gjort rätt har du nu tre lager som ser ut som nedan.



Eftersom vi ska låta den förändrade bilden lysa igenom till originalbilden ska vi se till att vi ser originalbilden när vi jobbar. Vi klickar på Lager 1 (översta lagret) och klickar på *Ctrl + G* för att skjuta det lite åt sidan.



För att redigera bilden ska du nu klicka på mitten lagret (lager 2) och sedan klicka på tangenten D för att få svart förgrunds-färg. Välj sedan verktyget pensel (B) och ställ in en lämpligt stor pensel. Zooma in på ögonen och börja måla i ögat. **OBS!** Se till att mitten lagret är valt. Du kan inte måla på lager 1 eller bakgrunden.



Lycka till